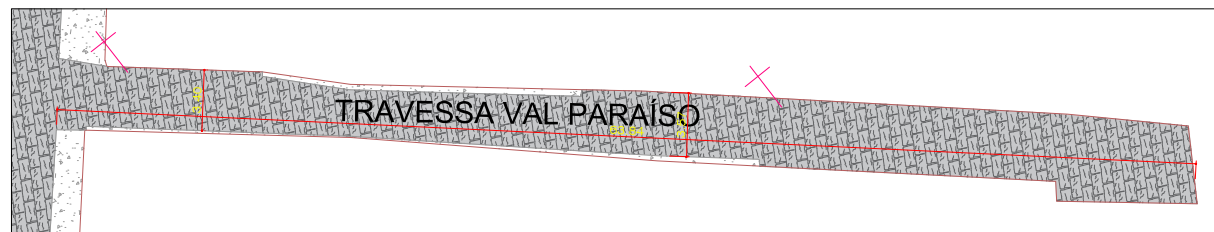
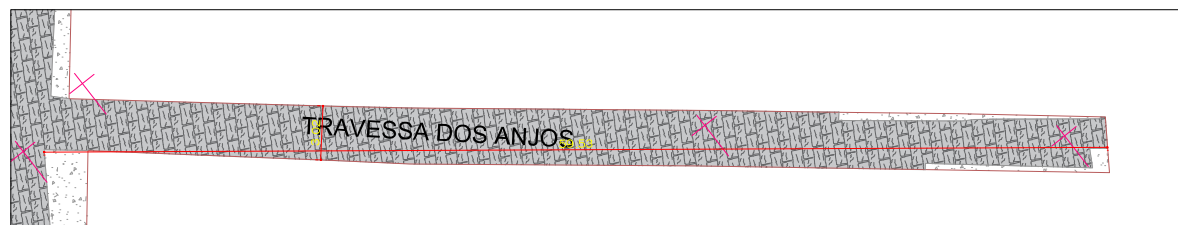


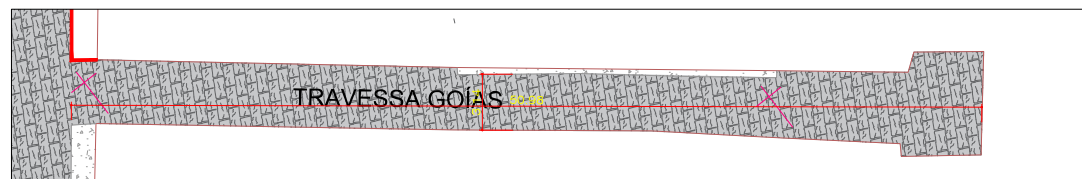
PLANTA BAIXA DE PAVIMENTAÇÃO - RUA DESENHISTA MODESTO CÂMARA
ESCALA 1:250



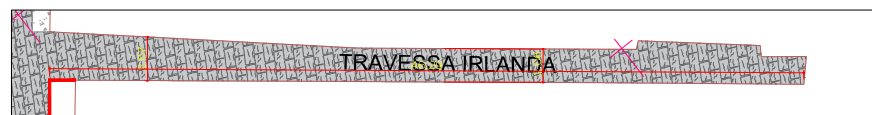
PLANTA BAIXA DE PAVIMENTAÇÃO - TRAVESSA VAL PARAÍSO
ESCALA 1:100



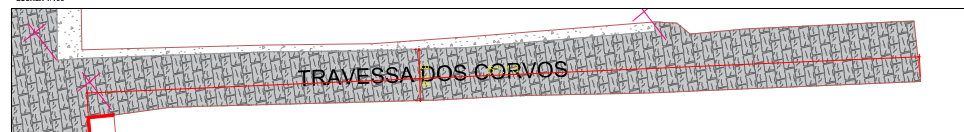
PLANTA BAIXA DE PAVIMENTAÇÃO - TRAVESSA DOS ANJOS
ESCALA 1:100



PLANTA BAIXA DE PAVIMENTAÇÃO - TRAVESSA GOIÁS
ESCALA 1:100



PLANTA BAIXA DE PAVIMENTAÇÃO - TRAVESSA GOIÁS
ESCALA 1:100



PLANTA BAIXA DE PAVIMENTAÇÃO - TRAVESSA GOIÁS
ESCALA 1:100

LEGENDA

- ÁREA A SER PAVIMENTADA EM INTERTRAVADO
- ÁREA DE PASEIO (CALÇADA) EXISTENTE
- PAVIMENTAÇÃO EXISTENTE
- MEIO FIO A SER EXECUTADO



SEMPA 726671

PROFESSOR:

ESTADO:

RESPOSTA:

PROFESSOR:

RESPONSÁVEL TÉCNICO:

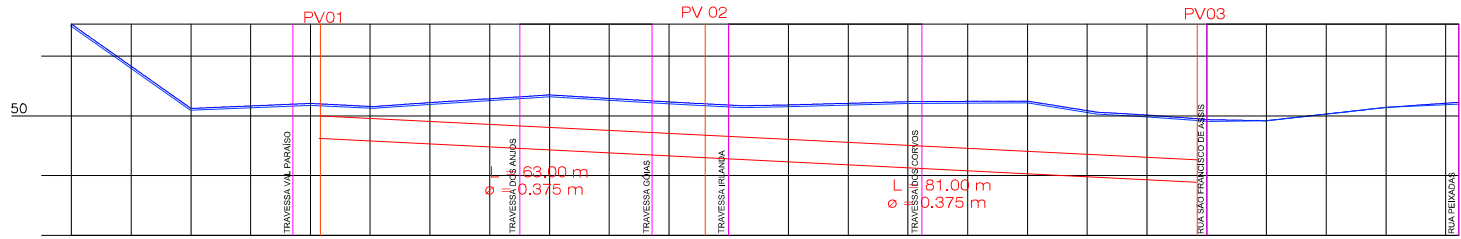
CONTEÚDO:

	01/01												
DATA: 26/10/2024 ESCALA: 1:400													
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <th>PROFESSOR</th> <th>ESTADO</th> <th>RESPOSTA</th> <th>PROFESSOR</th> <th>RESPONSÁVEL TÉCNICO</th> <th>CONTEÚDO</th> </tr> <tr> <td> </td> <td> </td> <td> </td> <td> </td> <td> </td> <td> </td> </tr> </table>	PROFESSOR	ESTADO	RESPOSTA	PROFESSOR	RESPONSÁVEL TÉCNICO	CONTEÚDO							
PROFESSOR	ESTADO	RESPOSTA	PROFESSOR	RESPONSÁVEL TÉCNICO	CONTEÚDO								





PERIL - RUA MODESTA CÂMARA



Estaca	Distância	Cotas do Terreno	Elementos Horizontais	Estaca
+0.000	0.000	51.535		0
	20.000	50.125		1
	40.000	50.207	L = 50.514	2
+10.514	50.514	50.155		3
	60.000	50.223		4
	80.000	50.350	L = 61.764	5
	100.000	50.233		6
	120.000	50.169		7
+12.277	112.277	50.182		8
	140.000	50.238	L = 59.351	9
	160.000	50.247		10
+11.628	171.628	50.062		11
	180.000	50.014	L = 18.921	12
+10.549	190.549	49.936		13
	200.000	49.920	L = 41.633	14
+12.181	232.181	50.141		15
		50.227		

CONVENÇÕES

- POÇO DE VISITA
- BOCA DE LOBO
- GALERIA
- SENTIDO DE ESCOAMENTO DAS ÁGUAS
- PAVIMENTAÇÃO E MEIO FIO EXISTENTE



PROFESSOR:
DESENHADOR:
PROFESSOR:
RESPONSÁVEL TÉCNICO:
CONTROLE:

01/01

DATA: JULHO/2024

ESCALA: 1:400

PLANTA BARRA E PERFIL DE DRENAGEM - RUA DESENHISTA MODESTO CÂMARA
ESCALA 1:250

