

**SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO  
JOGOS ESCOLARES MUNICIPAIS – JEM’S  
SETOR DE CULTURA, EVENTOS E DESPORTO**

**REGULAMENTO ESPECÍFICO DE FUTSAL  
JEMS 2016**

Art. 1º - As competições serão regidas pelas regras oficiais do futsal em tudo que não contrariar os regulamentos geral e específico dos jogos.

Art. 2º - Na categoria PRÉ-MIRIM será usada a bola MAX 100 ou similar, nas categorias MIRIM será usada a bola MAX 200 ou similar e para as categorias INFANTIL, JUVENIL e ABERTA, será usada a bola MAX 500 ou similar.

Art. 3º - **Nas categorias PRÉ-MIRIM e MIRIM o tempo de jogo terá a duração de 30 (trinta) minutos, divididos em quatro quartos de 7,30 (sete minutos e trinta segundos), com intervalo de um minuto. Devido às paradas para as substituições, não serão concedidos tempos técnicos nestas categorias.** Na categoria INFANTIL o tempo será de 30 (trinta) minutos, divididos em dois tempos de 15 (quinze) minutos. Nas categorias JUVENIL e ABERTA o tempo de jogo terá a duração de 40 (quarenta) minutos, divididos em dois tempos de 20 (vinte) minutos, com intervalo de cinco minutos.

Parágrafo único: A marcação do tempo será de forma corrida, com parado do cronômetro nos pedidos de tempo ou a pedido da arbitragem.

Art. 4º - **Nas categorias PRÉ-MIRIM e MIRIM cada atleta deverá jogar pelo menos um quarto de 7,30 (sete minutos e trinta segundos), no transcurso dos três primeiros quartos da partida. As substituições só serão permitidas nos intervalos. No transcurso do último quarto, as substituições estão liberadas.**

Parágrafo único: **Caso um atleta sofra uma contusão e seja necessário ser substituído, o seu retorno só poderá ocorrer no último quarto de tempo.**

Art. 5º - **Nas categorias PRÉ-MIRIM e MIRIM, a equipe com maior número de atletas, terá o direito de usar o mesmo número de atletas da equipe adversária.**

Art. 6º - **Nas categorias PRÉ-MIRIM e MIRIM, os artigos 3º e 4º serão aplicados em todas as fases.**

Art. 7º - No banco destinado aos reservas, só será permitida a presença de um componente da comissão técnica, sendo vedado o uso de bermudas, sandálias ou camisetas sem manga. O assistente técnico e o coordenador só poderão atuar como técnico na ausência ou impedimento do mesmo. O técnico, assistente técnico ou coordenador estarão sujeitos às apenações com cartão amarelo e/ou vermelho.

Parágrafo único: Havendo expulsão do técnico, o mesmo poderá ser substituído na mesma partida, desde que este componente faça parte da ficha de inscrição na modalidade, categoria e naipes.

Art. 8º - O atleta que for punido com 03 (três) cartões amarelos ou 01 (um) cartão vermelho, estará automaticamente suspenso por uma partida, independente de julgamento. Caso esta punição seja para

**SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO**  
**JOGOS ESCOLARES MUNICIPAIS – JEM’S**  
**SETOR DE CULTURA, EVENTOS E DESPORTO**

o técnico, assistente técnico ou coordenador, a suspensão será de 02 (duas) partidas, independente da categoria, naipes ou escola. Os cartões serão cumulativos em todas as fases da competição. A responsabilidade da conferência dos cartões será das equipes interessadas e a súmula da partida será o documento oficial para esta conferência.

Parágrafo único: O atleta que for punido, em um único jogo, com o terceiro cartão amarelo e um cartão vermelho, estará suspenso por 02 (duas) partidas. Se o mesmo fato acontecer com o técnico, assistente técnico ou coordenador, a suspensão será de 04 (quatro) partidas, independente da categoria, naipes ou escola.

Art. 9º - É facultativo o uso de caneleiras e numeração na parte anterior das camisas e nos calções. O atleta deverá usar o mesmo número na camisa em todos os jogos, sendo esta numeração de 01 a 99.

Art. 10 - A contagem de pontos será a seguinte: Por vitória: 03 pontos; Por empate: 01 ponto e Por derrota ou ausência: 00 ponto.

Art. 11 - A tolerância de 15 minutos será observada apenas para o primeiro jogo de cada rodada. Em caso de Desistência / Ausência (WxO), para efeito de contagem, será conferido o resultado de 1 x 0. A equipe eliminada com o segundo WxO terão todos os seus resultados alterados para 1 x 0, a favor do adversário, independente do placar do jogo.

Parágrafo único: A referida partida servirá também para cumprimento de suspensão por cartões.

Art. 12 - Caso as cores dos uniformes se prestem a estabelecer dificuldades para identificação, pela arbitragem, a equipe mandante da partida (Primeira colocada na tabela dos jogos), deverá proceder a troca de camisas ou colocar jogo de coletes.

Art. 13 - Critérios de desempate da fase classificatória:

- a) Confronto direto entre duas equipes;
- b) Maior número de vitórias;
- b) Saldo de gols- apenas entre os jogos envolvendo as equipes empatadas (jogos entre si);
- c) Sorteio.

Art. 14 - Nos jogos decisivos, os empates no tempo regulamentar serão decididos através de cobranças de 03 (três) tiros livres da marca do pênalti. Persistindo o empate, será cobrado um por equipe (UM E UM) até surgir um vencedor.

Art. 15 - Escolha do atleta e técnico destaque será de acordo com o Regulamento Geral.

Parágrafo único: O Professor destaque será o campeão da respectiva modalidade, categoria e naipes.

Art. 16 - Os casos omissos serão resolvidos pela subcomissão de futsal e comissão técnica desportiva.